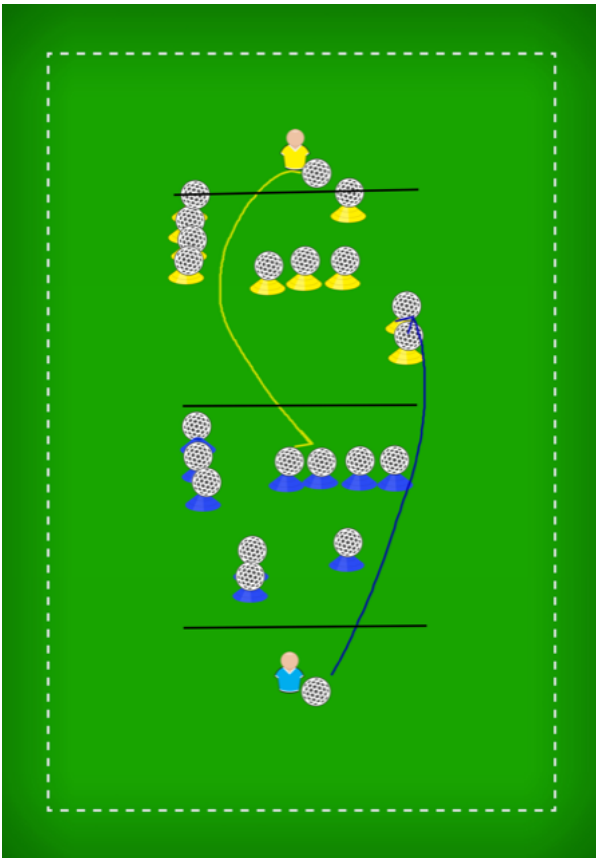


# Hockey-Garten-Zehnkampf

## Schiffe versenken



Anzahl der Spieler: 2

Materialien:

- 2 Bälle als „Kanonenkugeln“
- Material für die Schiffe: leere Plastikflaschen, andere Bälle, Hütchen, Bauklötze, Plastikbecher... werdet einfach kreativ
- Markierungen zur Feldbegrenzung

Beschreibung:

Jeder Spieler baut in seinem Spielfeld seine „Schiffe“ auf. Dann wird von einem Punkt hinter der eigenen Grundlinie über die eigenen Schiffe hinweg auf die Schiffe des Gegners geschossen. Gewonnen hat, wer zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt (=umgeschossen) hat.

Trifft man sein eigenes Schiff: Pech gehabt...

Variationen:

- 1.) Die Spieler schießen abwechselnd.
- 2.) Die Spieler schießen abwechselnd. Trifft ein Spieler ein gegnerisches Schiff, darf er noch einmal schießen.
- 3.) Die Spieler müssen nicht abwechselnd schießen, Vielmehr holt man sich seinen Ball nach dem Schuss so schnell wie möglich zurück und schießt erneut.
- 4.) Ständig Änderung des Schusspunktes: Man muss immer von dem Punkt an der Seite des eigenen Spielfeldes aus schießen, der dem Punkt gegenüberliegt (achsen- oder punktsymmetrisch, wie ihr mögt), an dem der eigene vorhergehende Schuss das gegnerische Feld verlassen hat. Ist der Ball im Spielfeld liegen geblieben, ändert sich der Anspielpunkt nicht (Variante: muss man 1x aussetzen).